Trong phần này, chúng ta sẽ luyện tập việc sử dụng Pseudo-code và Flowchart để mô tả thuật toán game đoán số đơn giản. Các bước hoạt động của game này như sau:

1. Máy tính sẽ chọn ra một số ngẫu nhiên trong khoảng từ 0 đến 9
2. Người dùng sẽ đoán xem máy tính đã chọn số nào bằng cách nhập vào hộp thoại
3. Máy tính sẽ trả lời là đúng hay không.

* **Pseudo code**

BEGIN

Input 0<=N<=9

Input M

IF (N=M)

DISPLAY “TRUE”

ELSE

DISPLAY “FALSE”

END

BEGIN

N là số ngẫu nhiên 0-9

Nhập M

IF (N=M)

DISPLAY “Đúng”

ELSE

DISPLAY “Sai”

END

* **FlowChart**

C0620G1-HoThiQuynhMai

N=M

Đúng

True

False

Input M

Sai

Input N ngẫu nhiên 0-9